



بکارگیری الگوریتم پیمایش مکعبی در تحلیل سه بعدی پسروری گرین موتورهای سوخت جامد با روش منحنی های تراز

محمد مهدی قیصری¹، سیدمهدی میرساجدی^{2*}

1- کارشناس ارشد، مهندسی هوافضا، دانشگاه شهید بهشتی، تهران

2- استادیار، مهندسی هوافضا، دانشگاه شهید بهشتی، تهران

* تهران، صندوق پستی 1983969411، m_mirsajedi@sbu.ac.ir

اطلاعات مقاله

مقاله پژوهشی کامل
دریافت: 05 اردیبهشت 1393
پذیرش: 27 تیر 1393
ارائه در سایت: 28 مهر 1393
کلید واژگان:
پسروری گرین، منحنی های تراز
المان برشی
تسخیر سلولی
پیمایش مکعبی

چکیده

در این تحقیق پسروری گرین های سه بعدی موتورهای سوخت جامد با استفاده از روش منحنی های تراز شبیه سازی شده و سعی بر اینست که با بهره گیری از الگوریتم پیمایش مکعبی بر دقت نتایج افزوده شود. در این راستا و بر مبنای الزامات روش منحنی های تراز، پسروری گرین در طی سه مرحله شبکه بندی، تعیین تابع فاصله و محاسبه پارامترهای پسروری شبیه سازی می گردد. سپس با تمرکز بر مرحله محاسبه پارامترهای پسروری، نقاط ضعف و قوت روش های متداول تسخیر سلولی، المان برشی سه بعدی، مقطعی و هویساید/دلتای دیراک بررسی شده و در ادامه الگوریتم پیمایش مکعبی معرفی و پیاده سازی می شود. به منظور اعتبارسنجی، ابتدا سه گرین ساده استوانه ای، مربعی و شش ضلعی در نظر گرفته شده و عملکرد روش های تسخیر سلولی، المان برشی سه بعدی، مقطعی از نظر دقت و زمان اجرا با روش پیمایش مکعبی مقایسه می شوند. سپس با هدف بررسی توانایی روش جدید در مواجهه با گرین های پیچیده و کاربردی، نتایج پسروری گرین های کونوسیل و NAWC N.13 با دو روش پیمایش مکعبی و هویساید/دلتای دیراک سنجیده می شود. نتایج به دست آمده نشان می دهد که روش پیمایش مکعبی نسبت به تمام روش های موجود عملکرد مطلوب تری در محاسبه پارامترهای پسروری دارد.

Using marching cube algorithm for 3D grain burn-back analysis in Solid Rocket Motors based on level set method

Mohammad Mehdi Gheisari¹, Seyed Mehdi Mirsajedi^{2*}

1- Department of Aerospace Engineering, Shahid Beheshti University, Tehran, Iran

2- Department of Aerospace Engineering, Shahid Beheshti University, Tehran, Iran

* P.O.B. 1983969411 Tehran, Iran, m_mirsajedi@sbu.ac.ir

ARTICLE INFORMATION

Original Research Paper
Received 25 April 2014
Accepted 18 July 2014
Available Online 20 October 2014

Keywords:

Solid rocket motor
Grain burn-back
Level set, Cut cell
captured cell
marching cube

ABSTRACT

In this research, three dimensional grain burn-back of solid rocket motors is simulated based on level set method and its accuracy is increased according to marching cube algorithm (MCA). To that end and according to requirements of level set method, grain burn-back is simulated during three steps including grid generation, distance function determination, and calculation of burn-back parameters. In this article, with focus on the last step, the strengths and weaknesses of grain burn-back analysis for common methods such as captured cell, three dimensional cut cell, sectional, and Heaviside Delta Dirac are compared and in the following, we introduce and run MCA. For validation, first, three simple grains such as cylindrical, quad and hexahedron are considered and the performance of capture cell, 3D cut cell and sectional methods are compared with MCA in terms of accuracy and CPU time. Then, to evaluate the new method facing complex and practical grains, burn-back results of conocyle and NAWC N.13 grains are compared with MCA and heaviside/dirac delta methods. The obtained results show that MCA has a better performance at CPU time and accuracy.

1- مقدمه

شدت به نحوه تغییرات سطح سوزش و حجم محفظه احتراق (پارامترهای پسروری) وابسته هستند [1]. به عبارت دیگر در موتورهای سوخت جامد با سوختن سطح پیشران، هندسه گرین تغییر می کند و تغییر در هندسه، تغییر سطح سوزش و حجم محفظه احتراق را به دنبال دارد. بنابراین برای تعیین پارامترهای جریان داخل موتور (اعم از فشار، چگالی، سرعت، دما، باید

کاربرد وسیع موتورهای سوخت جامد در صنایع هوافضا با گرایش های نظامی و غیرنظامی سبب گردیده است تا طراحی بهینه موتورهای سوخت جامد ذهن طراحان را درگیر نماید. از جمله موارد بسیار تأثیرگذار در طراحی این - موتورها تعیین تراست و مدت زمان عملکرد موتور است که هر دوی آنها به

Please cite this article using:

M. M. Gheisari, S. M. Mirsajedi, Using marching cube algorithm for 3D grain burn-back analysis in Solid Rocket Motors based on level set method, *Modares Mechanical Engineering*, Vol. 14, No. 15, pp. 85-95, 2015 (In Persian)

برای ارجاع به این مقاله از عبارت ذیل استفاده نمایید:

M. M. Gheisari, S. M. Mirsajedi, Using marching cube algorithm for 3D grain burn-back analysis in Solid Rocket Motors based on level set method, *Modares Mechanical Engineering*, Vol. 14, No. 15, pp. 85-95, 2015 (In Persian)

پارامترهای پسروری در هر لحظه محاسبه گردد که این فرآیند، تحلیل پسروری نامیده می‌شود.

تحلیل پسروری گرین در واقع بررسی مرز متحرک و صرفاً یک تحلیل ریاضی و عددی می‌باشد، بنابراین تغییر شکل هندسی گرین، صرفنظر از جریان داخلی و اثرات حرارتی انجام شده و اطلاعات به دست آمده از تحلیل پسروری برای تحلیل بالستیک داخلی موتور مورد استفاده قرار می‌گیرد [2].

به طور کلی تحلیل پسروری گرین به سه صورت تحلیلی، ترسیمی و عددی قابل انجام است [3]؛ از معروف‌ترین کدهایی که از روش‌های تحلیلی استفاده می‌کنند، می‌توان به کد اسپ‌پی¹ اشاره کرد [4]. این کد با تقسیم هندسه گرین به شکل‌های ساده‌تر، پارامترهای بالستیکی را در هر گام زمانی محاسبه می‌کند. یکی از محدودیت‌های اسپ‌پی این است که پسروری با نرخ سوزش ثابت نسبت به مکان انجام می‌شود.

یکی دیگر از روش‌های تحلیلی پسروری گرین، روش میدان فازی² می‌باشد. در این روش مراحل پسروری به چند فاز مختلف تقسیم شده و در هر فاز، سطح سوزش توسط روابطی با فرم بسته محاسبه می‌شوند [5]. این روش ساده و بسیار سریع است اما محدود به هندسه‌های متداول دوبعدی، با نرخ پسروری ثابت می‌باشد.

در روش‌های ترسیمی هندسه اولیه گرین در یک نرم‌افزار ترسیمی مانند اتوکد³ یا سالیدورک⁴ ترسیم می‌شود؛ سپس سطوح سوزشی با یک مقدار مشخص جابه‌جا⁵ می‌شوند و یک سری سطوح جدید موازی آن‌ها ایجاد می‌شوند. در این حالت ممکن است بعضی از سطوح از پوسته بیرون بزند و یا کوتاه‌تر شود و به پوسته نرسد، به این دلیل نیاز است در هر گام جابه‌جایی، این موضوع بررسی شود و با استفاده از ابزارهای موجود این مشکلات به صورت دستی بر طرف شوند [6]. در این روش نمی‌توان نرخ سوزش متغیر در موتور را بررسی نمود و امکان کوپل شدن با برنامه بالستیک داخلی نیست.

با توجه به عدم جامعیت و کارایی پایین روش‌های تحلیلی و ترسیمی، بهتر است از روش‌های عددی استفاده شود. روش‌های عددی عموماً مرز متحرک بین گاز و پیشران جامد را مورد بررسی قرار می‌دهند و بر این اساس به دو دسته کلی تعقیب مرز⁶ (لاگرانژی) و تسخیر مرز⁷ (ویلری) تقسیم می‌شوند [7]. در روش‌های تعقیب مرز که دربرگیرنده روش‌هایی مانند هیدرودینامیک ذرات هموار، لاگرانژی-ویلری و تعقیب رو به جلو است، نقاط شبکه گسترش یافته و مرز متحرک را دنبال می‌کنند. در عوض نقاط شبکه در روش‌های تسخیر مرز ثابت هستند. روش‌های این دسته شامل نشان‌گر و سلول، حجم سیال، میدان فازی و منحنی‌های تراز است. در این بین، روش منحنی‌های تراز دارای بیش‌ترین قابلیت‌ها و بهترین عملکرد بوده و در بسیاری از مطالعات برای تحلیل پسروری گرین‌ها استفاده شده است.

در سال 1989، ساینوت و همکارانش با استفاده از حل معادلات همیلتون-ژاکوبی، مساحت سطح سوزش را طی پسروری استخراج کردند. این روش مخصوص گرین‌های دوبعدی بود و فقط در هندسه‌های متقارن کاربرد داشت [8]. در سال 2004، تاکر و همکارانش با استفاده از روش منحنی‌های تراز ساکن تحلیل پسروری گرین را انجام دادند و معادلات ایکونال را روی یک شبکه سه‌بعدی با مش‌های چهار وجهی حل کردند؛ در این روش توصیف

هندسه‌های سه‌بعدی پیچیده به آسانی ممکن نبود [9]. در سال 2005، یلدرام با استفاده از روش منحنی‌های تراز، پسروری گرین را در حالت‌های دوبعدی و سه‌بعدی شبیه‌سازی کرد. در این تحقیق برای تعیین سطح سوزش از تغییرات حجم گرین (روش تسخیر سلولی) استفاده شده است [10]. در سال 2006، کین و همکارانش معادلات روش منحنی‌های تراز را با روش‌های عددی رانگ کوتا حل کرده و پسروری چند گرین نسبتاً پیچیده را شبیه‌سازی نمودند [11]. در سال 2008، فاوینی و همکارانش پسروری گرین را با استفاده از روش منحنی‌های تراز شبیه‌سازی کردند و برای استخراج سطح سوزش از تابع دلتای دیراک⁸ استفاده شد [12]. در سال 2011، کاوالینی یک کد عددی به نام "جی آر ای جی"⁹ بر اساس روش منحنی‌های تراز ارائه کرد. در این تحقیق با تعمیم روش هویساید¹⁰ و دلتای دیراک دوبعدی، پارامترهای پسروری گرین‌های سه‌بعدی محاسبه شده است [13]. در سال 1390، برخورداری با استفاده از روش منحنی‌های تراز، پسروری گرین‌های سه‌بعدی را شبیه‌سازی کرد. در این کار مقدار سطح سوزش و حجم محفظه احتراق با استفاده از توابع هویساید و دلتای دیراک محاسبه شده است [14]. در سال 1391، مشیر استخاره شبیه‌سازی عددی پسروری گرین‌های سه‌بعدی را با روش منحنی‌های تراز انجام داد. در این تحقیق برای محاسبه سطح سوزش از روش المان برشی استفاده شد [15]. در سال 2013، لورنته با مدل‌سازی معادلات روش منحنی‌های تراز در نرم‌افزار متلب، پسروری گرین‌ها را شبیه‌سازی کرد. در این تحقیق با تعمیم روش المان برشی دوبعدی، سطح سوزش گرین‌های سه‌بعدی محاسبه شد [16].

بررسی تحقیقات پیشین نشان می‌دهد که روش منحنی‌های تراز، عملکرد مناسبی در تحلیل پسروری گرین دارد، اما میزان دقت نتایج به شدت وابسته به روشی است که برای محاسبه پارامترهای پسروری (سطح سوزش و حجم محفظه احتراق) استفاده می‌شود. بنابراین در این مطالعه سعی بر اینست که با بررسی نقاط ضعف و قوت روش‌های مختلف، یک روش سریع و دقیق برای محاسبه پارامترهای پسروری گرین‌های سه‌بعدی ارائه گردد.

2- روش منحنی‌های تراز

روش منحنی‌های تراز، یک تکنیک عددی است که با اعمال بر یک معادله دیفرانسیل جزئی مقدار اولیه اوپلرین، چگونگی حرکت مرزها را توصیف می‌کند. گسترش مرز با این روش دارای سه مزیت مهم ذیل است:

- از دیدگاه ریاضی، پیچیدگی‌های حرکت مانند نقاط تکین¹¹، راه حل‌های ضعیف¹²، تشکیل شوک و شرایط بی‌نظمی¹³ کاملاً روشن شده است.
- از دیدگاه عددی، یک راه حل دقیق برای محاسبه انحنای محلی، پیگیری گوشه‌های تیز و تغییرات توپولوژی در حین ادغام و شکستگی ارائه می‌کند.
- از دیدگاه پیاده‌سازی، مقادیر خطاها با گزینه‌های زیر قابل کنترل است:

1- مرتبه روش عددی

2- فواصل شبکه

3- گام زمانی

8- Dirac delta function
9- GREG: Grain Regression Model
10- Heaviside functions
11- singularities
12- weak solutions
13- entropy conditions

1- Solid Propellant Rocket Motor Performance
2- Phase-Base
3- AutoCAD
4- SolidWorks
5- offset
6- Interface Tracking Method
7- Interface Capturing Method

از نقطه نظر حل عددی، می‌توان با استفاده از یک تابع شار عددی مناسب g این رابطه را به صورت عددی تقریب زد؛ بنابراین با استفاده از یک تقریب اختلاف محدود پیشرو برای ترم اول و تقریب تفاضل محدود مرکزی برای ترم دوم، معادله (5) به صورت رابطه (6) بازنویسی می‌گردد:

$$\frac{u_i^{n+1} - u_i^n}{\Delta t} = - \frac{g(u_i^n, u_{i+1}^n) - g(u_{i-1}^n, u_i^n)}{\Delta x} \quad (6)$$

تابع شار باید به گونه‌ای انتخاب شود که شکل بقای معادله حفظ و شرایط بی‌نظمی نیز ارضا شود و علاوه بر آن یک جواب هموار با دقت بالا و به دور از ناپیوستگی ایجاد کند. یکی از ساده‌ترین تقریب‌های عددی شار روش انکوویست-اوشر است، که در آن با خلاصه کردن اجزا، تابع شار به صورت رابطه (7) خواهد شد:

$$g_{EO}(u_1, u_2) = (\max(u_1, 0)^2 + \min(u_2, 0)^2) \quad (7)$$

با در نظر گرفتن همیلتونین $H(u) = \sqrt{u^2}$ معادله منحنی‌های تراز یک بعدی به صورت رابطه (8) نوشته می‌شود:

$$\varphi_i^{n+1} = \varphi_i^n - \Delta t (\max(D_i^x, 0)^2 + \min(D_i^x, 0)^2)^{1/2} \quad (8)$$

این روش منحنی‌های تراز ارائه شده توسط ستیان است [17] و تا زمانی که همیلتونین در هر بعد فضا متقارن باشد، برای هر متغیر در ابعاد دیگر می‌تواند به کار گرفته شود.

برای بدست آوردن معادله منحنی‌های تراز سه بعدی، معادله همیلتونین $\varphi_i + H(\varphi_x, \varphi_y, \varphi_z) = 0$ به صورت رابطه (9) تقریب زده خواهد شد.

$$\varphi_i^{n+1} = \varphi_i^n - \Delta t g \left(\frac{\varphi_{ijk}^n - \varphi_{i-1,j,k}^n}{\Delta x}, \frac{\varphi_{i,j+1,k}^n - \varphi_{i,j,k}^n}{\Delta y}, \frac{\varphi_{i,j,k+1}^n - \varphi_{i,j,k}^n}{\Delta z} \right) \quad (9)$$

و با کاربرد روش EO می‌توان رابطه (10) را بصورت زیر نوشت:

$$g_{EO}(u_1, u_2, v_1, v_2, w_1, w_2) = [\max(u_1, 0)^2 + \min(u_2, 0)^2 + \max(v_1, 0)^2 + \min(v_2, 0)^2 + \max(w_1, 0)^2 + \min(w_2, 0)^2]^{1/2} \quad (10)$$

در نهایت معادله منحنی‌های تراز سه بعدی به صورت رابطه (11) بدست می‌آید:

$$\varphi_{i,j}^{n+1} = \varphi_{i,j}^n - \Delta t (\max(F, 0) \nabla^+ + \min(F, 0) \nabla^-) \quad (11)$$

که در این رابطه مقادیر ∇^+ و ∇^- با استفاده از رابطه (12) تعریف می‌شوند.

$$\begin{aligned} \nabla^+ &= [\max(D_{ijk}^x \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^x \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \max(D_{ijk}^y \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^y \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \max(D_{ijk}^z \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^z \varphi_{ijk}^n, 0)^2]^{1/2} \\ \nabla^- &= [\max(D_{ijk}^x \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^x \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \max(D_{ijk}^y \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^y \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \max(D_{ijk}^z \varphi_{ijk}^n, 0)^2 + \min(D_{ijk}^z \varphi_{ijk}^n, 0)^2]^{1/2} \end{aligned} \quad (12)$$

3- شبیه‌سازی پسروری گرین

الگوریتمی که برای شبیه‌سازی پسروری گرین استفاده می‌شود از سه بخش اصلی شبکه‌بندی، تعیین تابع فاصله و محاسبه پارامترهای پسروری تشکیل گردیده است [9-17] که در ادامه هر یک به صورت مختصر بیان می‌شود.

3-1- شبکه‌بندی

در این گام دو شبکه با المان‌های چهاروجهی و مکعبی به ترتیب در پورت اولیه گرین و حجم موتور ایجاد می‌گردد. برای تشکیل شبکه اولیه،

روش منحنی‌های تراز به دو صورت ساکن و وابسته به زمان، فرمول‌بندی شده است؛ همان‌گونه که در شکل 1-الف مشاهده می‌شود، در فرمول‌بندی ساکن فرض بر اینست که تحولات مرز بالای صفحه xy و سرعت حرکت مرز ثابت باشد، معادله حرکت این حالت به صورت رابطه (1) نوشته می‌شود [17].

$$|\nabla T| F = 1 \quad (1)$$

در این رابطه $T(x, y)$ زمانی است که منحنی از نقطه (x, y) عبور می‌کند و F سرعت عمود بر مرز می‌باشد.

در فرمول‌بندی وابسته به زمان و مطابق با شکل 1-ب، موقعیت اولیه مرز به عنوان یک منحنی تراز صفر از یک تابع با بعد بالاتر φ در نظر گرفته می‌شود. برای بدست آوردن معادله حرکت این تابع منحنی تراز φ و ترکیب منحنی تراز صفر φ با توسعه مرز، ابتدا لازم است که مقدار منحنی‌های تراز یک جزء روی مرز صفر باشد از این رو طبق رابطه (2):

$$\varphi(x(t), t) = 0 \quad (2)$$

و با استفاده از قانون مشتق زنجیره‌ای می‌توان رابطه (3) را نوشت:

$$\varphi_t + \nabla \varphi(x(t), t) \cdot x'(t) = 0 \quad (3)$$

از آنجا که $x'(t) \cdot n = F$ و $n = \nabla \varphi / |\nabla \varphi|$ ، لذا معادله توسعه مرز φ به صورت رابطه (4) بدست می‌آید:

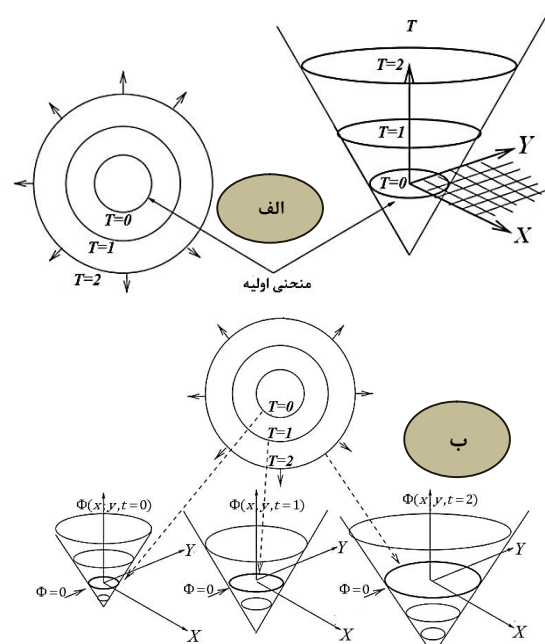
$$\varphi_t + F |\nabla \varphi| = 0, \quad \varphi(x, t=0) \quad (4)$$

تحلیل پسروری بسته به درون‌سوز یا برون‌سوز بودن گرین مورد نظر، می‌تواند دارای توابع سرعت مثبت یا منفی باشد و لذا فقط برای گرین‌های درون‌سوز می‌توان از فرمول‌بندی ساکن استفاده نمود، در حالی که فرمول‌بندی وابسته به زمان برای هر نوع گرین دلخواهی قابل اعمال است.

2-1- تقریب عددی منحنی‌های تراز وابسته به زمان

برای توسعه معادله روش منحنی‌های تراز، ابتدا فرم اسکالر یک بعدی معادله (4) با استفاده از قانون بقاء هاینرولیک به صورت رابطه (5) نوشته می‌شود:

$$u_t + [G(u)]_x = 0 \quad (5)$$



شکل 1 مدل‌سازی مسئله مرز متحرک با روش منحنی‌های تراز [17]

گرین‌های دوبعدی فرض می‌شود که در راستای محور موتور (محور Z) و بر گره‌های شبکه زمینه (با فاصله dz از هم) واقع شده‌اند [15, 16, 18]. بنابراین ابتدا محیط سوزش و سطح گذرگاه جریان گرین دوبعدی واقع در هر گره محاسبه می‌شود، سپس به کمک روابط (15) و (16) سطح سوزش و حجم محفظه احتراق گرین سه بعدی محاسبه می‌گردد.

$$S_b = \sum_{k=1}^n \left(\frac{P_k^n + P_{k+1}^n}{2} \right) \Delta Z \quad (15)$$

$$V_p = \sum_{k=1}^n \left(\frac{A_k^n + A_{k+1}^n}{2} \right) \Delta Z \quad (16)$$

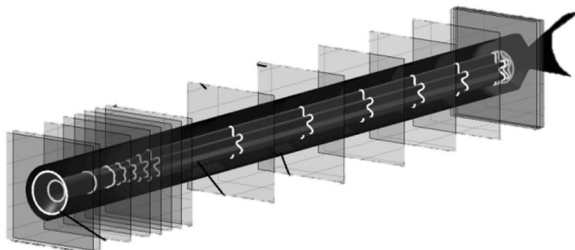
در این روابط اندیس k ، گره‌ها را در راستای طولی گرین مشخص می‌کند و n تعداد گره‌ها در راستای محور موتور است.

ج) روش المان برشی سه بعدی

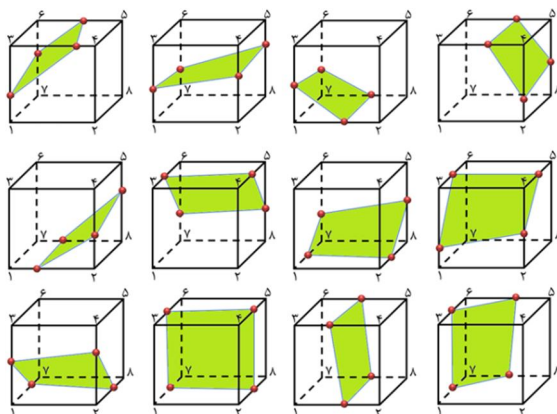
در روش المان برشی، المان‌هایی که توسط مرز برش خورده‌اند مستقیماً مورد توجه گرفته و برای توصیف تقاطع مرز با المان‌های مکعبی از فرضیات زیر استفاده می‌شود [10 و 15]:

- مرز، هر المان را در وجوهش قطع می‌کند.
- فصل مشترک مرز و المان به صورت سطوح صاف (غیر منحنی) در نظر گرفته می‌شوند.
- مرز، المان را در چهار وجه قطع می‌کند و از آنجایی که المان به صورت مکعب است چهارضلعی مدنظر در واقع دو مثلث قائم‌الزاویه چسبیده به هم است.

بر اساس این فرضیات در مجموع 15 حالت به عنوان حالات معتبر در نظر گرفته شده که برخی از آن‌ها به صورت شکل 3 نشان داده می‌شود. در بخش 2-3 بیان شد که اگر گره‌ای داخل مرز واقع شود تابع فاصله آن منفی خواهد بود، پس در هر المان اگر دو گره واقع بر یک یال دارای تابع فاصله هم‌علامت نباشند بدین معنی خواهد بود که مرز آن یال را قطع کرده است. بر این اساس و با در نظر گرفتن شکل 4، مختصات نقاط تقاطع مرز و



شکل 2 نمونه‌ای از عملکرد روش مقطعی در گرین NAWC 6.6 [16]



شکل 3 حالات معتبر برای برش المان

گرین در یک نرم‌افزار ترسیمی ایجاد و به کمک یک نرم‌افزار تولید شبکه، شبکه‌بندی می‌شود. اطلاعات این شبکه که شامل مختصات نقاط شبکه و نحوه اتصال گره‌ها برای ساخت المان‌های مجاور می‌باشد، به صورت یک فایل عددی در برنامه اصلی فراخوانی می‌شود. شبکه ثانویه توسط کدنویسی و به گونه‌ای ایجاد می‌گردد که کل حجم موتور را بپوشاند.

2-3- تعیین تابع فاصله

تابع فاصله یا تابع منحنی‌های تراز، φ ، به صورت حداقل فاصله بین یک نقطه از شبکه ثانویه با مرز گرین تعریف می‌شود. در کد عددی، محاسبه این تابع طی سه مرحله ذیل انجام می‌گیرد.

1) فاصله هر گره‌ی شبکه ثانویه با تمام نقاط شبکه اولیه محاسبه می‌شود و کمترین مقدار آن به عنوان تابع حداقل فاصله برای گره مورد نظر در شبکه کارترین (φ_{ijk}) در نظر گرفته می‌شود. این عمل برای کلیه نقاط شبکه ثانویه تکرار می‌شود.

2) به کمک المان‌های چهاروجهی شبکه اولیه و با استفاده از روش بردار نرمال، وضعیت نقاط شبکه ثانویه نسبت مرز پورت تعیین می‌گردد (نقاط داخلی و خارجی تفکیک می‌شود).

3) برای نقاطی که در داخل مرز واقع شده باشند، مقدار تابع حداقل فاصله در 1- ضرب می‌شود.

3-3- محاسبه پارامترهای پسروری

با پسروری گرین پارامترهای سطح سوزش و حجم محفظه احتراق تغییر می‌کنند. بنابراین لازم است در هر گام زمانی این پارامترها محاسبه شوند. بدین منظور در هر گام زمانی ابتدا مقدار تابع فاصله ($\varphi_{i,j,k}$) به کمک معادله منحنی‌های تراز (رابطه 3) به‌روزرسانی می‌شود. سپس با استفاده از مقادیر جدید تابع فاصله و یک روش مفروض، پارامترهای پسروری محاسبه می‌گردد. در تحقیقات پیشین روش‌های متنوعی برای محاسبه پارامترهای پسروری گرین‌های سه بعدی در نظر گرفته شده است که همگی را می‌توان در چهار روش ذیل طبقه‌بندی نمود:

الف) روش تسخیر سلولی

در این روش الگوریتم مورد استفاده برای تعیین سطح سوزش و حجم محفظه احتراق به صورت زیر است [8 و 15]:

1- برای هر گره از شبکه ثانویه، علامت تابع فاصله بررسی و تعداد گره‌هایی که دارای تابع فاصله منفی هستند محاسبه می‌شوند ($\sum \varphi_{i,j,k}^n < 0$).

2- حجم محفظه احتراق (V_p) از رابطه (13) محاسبه می‌شود.

$$V_p = (\sum \varphi_{i,j,k}^n < 0) \times \Delta x \Delta y \Delta z \quad (13)$$

3- با کمک مقادیر V_p و رابطه (14) می‌توان سطح سوزش (S_b) را به دست آورد.

$$S_b = \frac{V_p^{n+1} - V_p^n}{F \Delta t} \quad (14)$$

در این رابطه n و $n+1$ پسروری در دو گام متوالی، Δt نمو زمانی و F نمایانگر سرعت پسروری مرز یا همان نرخ سوزش است.

ب) روش مقطعی

در روش مقطعی مشابه شکل 2 یک گرین سه بعدی به صورت مجموعه‌ای از

(د) روش توابع هویساید و دلتای دیراک

در این روش، حجم محفظه احتراق به کمک تابع هویساید و تقریب عددی رابطه (22) به دست می‌آید [12,13,14].

$$V_p = \int_{\Omega} [1 - h(\varphi(\vec{x}))] d\vec{x} \quad (22)$$

در این رابطه Ω کل دامنه حل و $h(\varphi)$ تابع هویساید می‌باشد که توسط رابطه (23) تعریف می‌شود:

$$h(\phi) = \begin{cases} 0 & \phi \leq 0 \\ 1 & \phi > 0 \end{cases} \quad (23)$$

همچنین برای محاسبه سطح سوزش از تابع دلتای دیراک و رابطه (24) استفاده می‌گردد.

$$S_b = \int_{\Omega} \delta(\varphi(\vec{x})) |\vec{\nabla} \varphi| d\vec{x} \quad (24)$$

که $\delta(\varphi)$ ، تابع دلتای دیراک بوده و به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$\delta(\varphi) = \frac{d h(\varphi)}{d \varphi} \quad (25)$$

4- توسعه الگوریتم پیمایش مکعبی

با بررسی روش‌های تسخیر سلولی و مقطعی به نظر می‌رسد این دو روش به دلایل زیر نمی‌توانند عملکرد مناسبی در محاسبه پارامترهای پسروری گرین-های سه بعدی داشته باشند:

- در روش تسخیر سلولی، تخمین سطح یا حجم تنها بر اساس تعداد المان‌های مکعبی داخلی بوده و از المان‌های مرزی صرف نظر می‌شود.
- روش مقطعی پارامترهای پسروری را بر اساس میانگین مقاطع مجاور محاسبه می‌کند. بنابراین در تحلیل گرین‌هایی که در راستای محوری تغییر قطر دارند دچار درصدی خطا می‌شود.

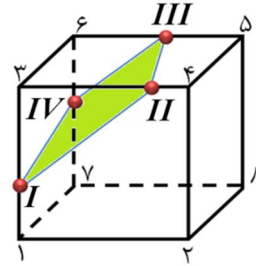
فرضیاتی که در روش المان برشی سه بعدی مطرح شده، تعداد حالات معتبر را به 15 مورد کاهش می‌دهد اما با توجه به این که هر مکعب دارای 8 گوشه است و هر گوشه می‌تواند به دو سطح بالا و پایین طبقه‌بندی شود، تعداد حالت‌های ممکن $2^8 = 256$ مورد می‌باشد؛ بنابراین پیش‌بینی می‌شود روش المان برشی سه بعدی دقت پایینی داشته باشد.

از طرفی در مطالعات پیشین [14] نشان داده شده است که روش المان برشی در تحلیل گرین‌های دویعدی دقت بالاتری نسبت به توابع هویساید/دلتای دیراک و سایر روش‌ها دارد. پس اگر در روشی تمام حالات ممکن برای برش المان‌های مکعبی (256 حالت) در نظر گرفته شود می‌توان انتظار داشت که آن روش دقت بالاتری نسبت به سایر روش‌ها داشته باشد.

از آنجا که پیاده‌سازی و اعمال تمام این حالات بسیار زمان‌بر و پیچیده است، بنابراین نیاز به روشی است که بتواند سه هدف ذیل را ارضا کند:

- تمام 256 حالت ممکن برای برش یک المان مکعبی در نظر گرفته شود؛
 - به سادگی قابل پیاده‌سازی باشد؛
 - عملکرد آن به گونه‌ای باشد که بررسی حالات مختلف باعث افزایش زمان اجرای برنامه نشود.
- الگوریتم پیمایش مکعبی روشی است که در آن امکان دسترسی به همه اهداف فوق وجود دارد.

پیمایش مکعبی یک الگوریتم گرافیکی کامپیوتری است که در سال 1987 توسط کلاین و لورنسن ارائه شده [19] و کاربرد آن در تجسم‌سازی-



شکل 4 یک نمونه المان مکعبی قطع شده توسط مرز

یال مشابه روابط (17) تا (20) محاسبه می‌شود و مساحت چهاروجهی را از رابطه (21) محاسبه کرد.

- نقطه I (یال 1-3)

$$\varphi_1, \varphi_3 < 0 \Rightarrow$$

$$x_{cut} = x_1 \text{ و } y_{cut} = y_1 + \frac{|\varphi_1|}{|\varphi_1| + |\varphi_3|} dy \text{ و } z_{cut} = z_1 \quad (17)$$

- نقطه II (یال 4-3)

$$\varphi_3, \varphi_4 < 0 \Rightarrow$$

$$x_{cut} = x_3 \text{ و } y_{cut} = y_3 \text{ و } z_{cut} = z_3 + \frac{|\varphi_3|}{|\varphi_4| + |\varphi_3|} dz \quad (18)$$

- نقطه III (یال 5-6)

$$\varphi_5, \varphi_6 < 0 \Rightarrow$$

$$x_{cut} = x_6 \text{ و } y_{cut} = y_6 \text{ و } z_{cut} = z_6 + \frac{|\varphi_6|}{|\varphi_6| + |\varphi_5|} dz \quad (19)$$

- نقطه IV (یال 6-7)

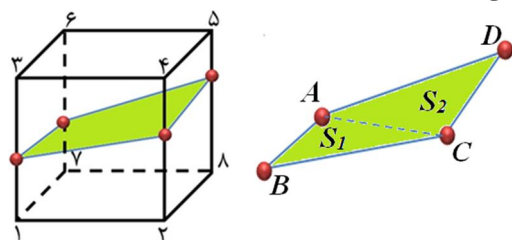
$$\varphi_6, \varphi_7 < 0 \Rightarrow$$

$$x_{cut} = x_7 \text{ و } y_{cut} = y_7 + \frac{|\varphi_7|}{|\varphi_7| + |\varphi_6|} dy \text{ و } z_{cut} = z_7 \quad (20)$$

همان گونه که در فرضیات این روش اشاره شد، تقاطع مرز و وجوه المان متشکل از دو مثلث قائم‌الزاویه است. بنابراین با در نظر گرفتن شکل 5 می‌توان مساحت چهاروجهی (فصل مشترک مرز و المان) ایجاد شده را محاسبه کرد.

$$\begin{aligned} A_1 &= \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2 - (z_A - z_B)^2} \\ A_2 &= \sqrt{(x_A - x_C)^2 + (y_A - y_C)^2 - (z_A - z_C)^2} \\ A_3 &= \sqrt{(x_C - x_B)^2 + (y_C - y_B)^2 - (z_C - z_B)^2} \\ A_4 &= (A_1 + A_2 + A_3) / 2 \\ S_1 &= \sqrt{A_4(A_4 - A_1)(A_4 - A_2)(A_4 - A_3)} \end{aligned} \quad (21)$$

از رابطه (21) سطح S_1 محاسبه می‌شود؛ با رابطه‌ای مشابه، محاسبه مساحت S_2 هم انجام می‌شود و حاصل جمع دو سطح S_1 و S_2 ، مساحت چهاروجهی ABCD خواهد بود.

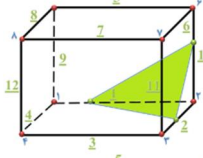
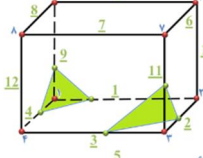
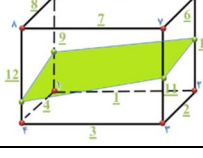


شکل 5 فصل مشترک مرز و المان مکعبی

جدول 1 بخشی از داده های جدول برش

ردیف (N)	داده های برش آلمان
1	1 9 4 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
2	1 2 10 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
3	2 9 4 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
.	.
.	.
90	1 2 10 5 8 9 3 4 12 6 7 11 -1 -1 -1
.	.
.	.
254	1 9 4 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
255	-1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1

جدول 2 شرح داده های جدول برش

ردیف	شاخص یال 1	شاخص یال 2	المان
2	1 2 10	-	
5	1 9 4	2 3 11	
15	9 11 12	9 10 11	

شکل 6-ب می باشد. با در نظر گرفتن موارد شرح داده شده، نحوه استخراج چند ردیف از جدول برش در جدول 2 تشریح شده است. در ادامه با پیاده سازی الگوریتم های معرفی شده در محاسبه پارامترهای پسروری گرین، قابلیت های روش پیمایش مکعبی مورد ارزیابی قرار می گیرد.

5- اعتبارسنجی و تحلیل نتایج

همان گونه که بیان شد، تحلیل پسروری گرین صرفاً یک کار ریاضی است و نتایجی که به صورت تجربی تغییرات سطح سوزش نسبت به ضخامت جان را بیان کند عملاً وجود ندارد. لذا به منظور ارزیابی روش های تسخیر سلولی، مقطعی، آلمان برشی سه بعدی و پیمایش مکعبی ابتدا نتایج عددی پسروری با نتایج حل تحلیلی مقایسه می شوند. بدین منظور سه گرین استوانه ای، چهارضلعی و شش ضلعی با مشخصاتی به صورت جدول 3 انتخاب می شود.

جدول 3 مشخصات گرین های مفروض

نوع گرین	شعاع خارجی (mm)	شعاع داخلی / طول ضلع (mm)	ضخامت جان (mm)	طول موتور (mm)
استوانه ای	55	20	35	100
چهارضلعی	70	50	35	100
شش ضلعی	45	10	35	100

های پزشکی نظیر اسکن تصاویر ام آر آی¹ و سی تی²، جلوه های ویژه یا مدل سازی سه بعدی می باشد.

با در نظر گرفتن مفاهیم مورد استفاده در روش آلمان برشی سه بعدی و پسروری گرین، الگوریتم پیمایش مکعبی به صورت زیر توسعه می یابد:

گام 1

مشابه شکل 6-الف، ابتدا رئوس و یال های مکعب به صورت قراردادی شاخص گذاری می شوند.

گام 2

مقادیر تابع فاصله در هر یک از رئوس بررسی می شود و به ازای هر مقدار منفی، متغیر "R" بر اساس الگوی رابطه (26) به روزرسانی می شود.

$$(26) \quad \varphi_i < 0 \Rightarrow R = 2^{i-1}$$

گام 3

با توجه به تعداد رئوسی که دارای تابع فاصله منفی هستند مقدار R کل (R_{tot}) محاسبه می شود.

گام 4

فراخوانی ردیف Wام از "جدول برش"؛ که مقدار N برابر با مقدار R_{tot} و جدول برش به صورت جدول 1 می باشد.

گام 5

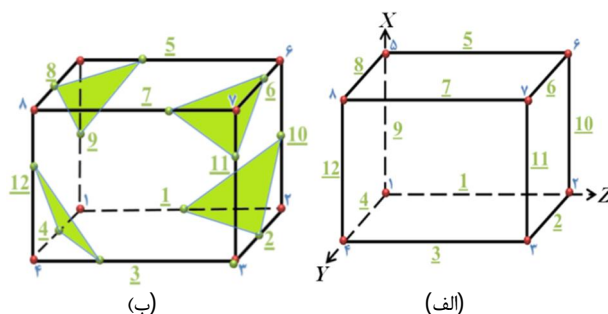
یافتن مختصات نقاط برش آلمان با استفاده از روابطی مشابه (17) تا (20).

گام 6

محاسبه پارامترهای پسروری با استفاده از مختصات نقاط برش.

جدول برش (جدول 1)، در واقع قلب الگوریتم است؛ این جدول دارای 256 سطر و 16 ستون است، که به ترتیب نشان دهنده 256 حالت ممکن برای تقاطع یک سطح با یک مکعب و تعداد کل یال های قطع شده و غیر قطع شده مکعب است. در این جدول اعداد مثبت "شاخص یال" نامیده شده و بیان گر یالی از آلمان است که توسط مرز قطع شده است. مقادیر منفی نیز "شاخص وضعیت" خوانده شده و نشان می دهد هیچ تقاطعی بین یال های مکعب و سطح وجود ندارد و یال ها در سمت سوخت واقع شده اند.

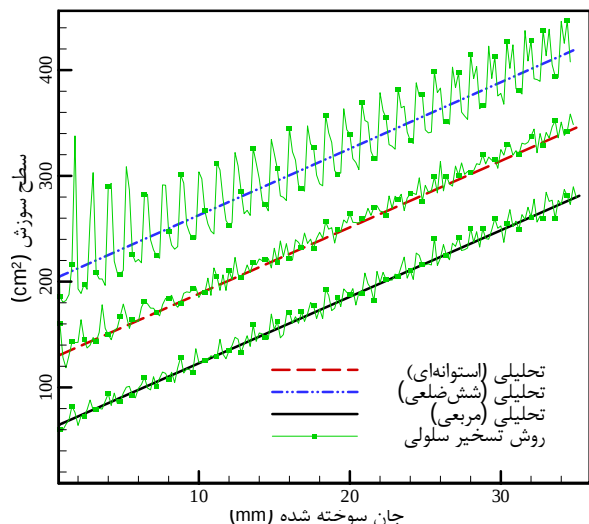
مشابه روش آلمان برشی سه بعدی، در الگوریتم پیمایش مکعبی نیز تقاطع مرز و وجه آلمان به صورت ترکیبی از مثلث های مختلف در نظر گرفته می شود. بر این اساس هر سه عدد مثبت متوالی (1-2-10 و 5-8-9) در هر سطر جدول برش (سطر 90) بیان گر سه یالی است که رئوس مثلث بر آن واقع شده اند و از اجتماع این مثلث ها سطح نهایی برش خورده تعیین می گردد. به عنوان مثال ردیف 90 از جدول برش بیان گر سطح برشی به



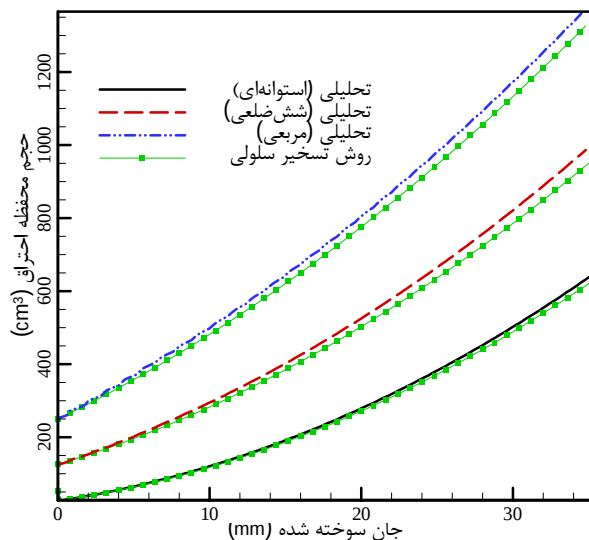
شکل 6 الف) شاخص گذاری رئوس و یال های آلمان مکعبی (ب) نمونه ای از تقاطع مرز و آلمان (معادل با ردیف 90 از جدول برش)

جدول 4 مقایسه زمان اجرای روش‌های مفروض برای محاسبه پارامترهای پسروری

نوع گرین	تسخیر سلولی	المان برشی سه بعدی	مقطعی	پیمایش مکعبی
استوانه‌ای	129	137	166	163
چهارضلعی	409	435	556	534
شش ضلعی	115	123	159	148



شکل 7 مقایسه تعیین سطح سوزش با دو روش تسخیر سلولی و تحلیلی



شکل 8 مقایسه تعیین حجم گذرگاه جریان با دو روش تسخیر سلولی و تحلیلی

جدول 5 مقایسه نتایج روش مقطعی و پیمایش مکعبی

نوع گرین	بیشترین درصد خطای S_p	بیشترین درصد خطای V_p
روش مقطعی		
استوانه‌ای	0/45	0/63
چهارضلعی	0/76	1/12
شش ضلعی	0/57	0/84
روش پیمایش مکعبی		
استوانه‌ای	0/42	0/59
چهارضلعی	0/88	1/23
شش ضلعی	0/61	0/84

در انتخاب این گرین‌ها دو هدف مدنظر بوده است:

- 1- هر سه گرین دارای حل تحلیلی اند؛
- 2- گرین‌های چهارضلعی و شش ضلعی دارای نقاط گوشه هستند و پیگیری نقاط گوشه از مهم‌ترین و دشوارترین نقاط در یک روش تسخیر مرز محسوب می‌شوند، به گونه‌ای که اگر یک روش عددی تسخیر مرز بتواند نقاط گوشه را با دقت پیگیری کرده و دچار خطا نشود، روش عددی مطلوبی خواهد بود [17].

در گام اول مقایسه، زمان اجرای روش‌های مذکور به صورت جدول 4 مورد ارزیابی قرار می‌گیرند.

همان‌گونه که داده‌های این جدول نشان می‌دهد، کم‌ترین و بیش‌ترین حجم محاسبات به ترتیب مربوط به روش‌های تسخیر سلولی و مقطعی است. همچنین مشاهده می‌شود زمان اجرای دو روش المان برشی و پیمایش مکعبی اختلاف زیادی ندارند در صورتی که حالات مورد بررسی در روش پیمایش مکعبی از 15 به 256 افزایش یافته است. این مسئله سرعت بسیار بالای الگوریتم پیمایش مکعبی را اثبات می‌کند.

شایان ذکر است که به منظور افزایش دقت روش مقطعی، محاسبه محیط سوزش و سطح گذرگاه جریان در مقاطع دوبعدی با روش بسیار دقیق المان برشی کامل انجام می‌پذیرد [20].

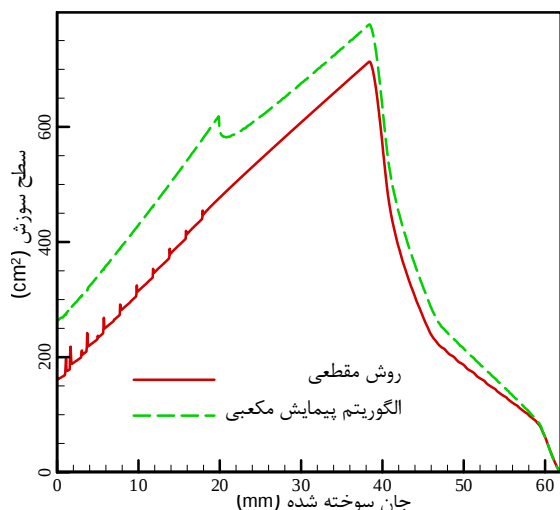
در گام دوم و با هدف بررسی دقت روش‌ها، نتایج حل عددی با حل تحلیلی مقایسه می‌گردد. در این راستا ابتدا نتایج حاصل از روش تسخیر سلولی به صورت شکل‌های 7 و 8 مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. با بررسی داده‌های جدول 4 و نمودارهای 7 و 8، موارد زیر قابل برداشت است:

- روش تسخیر سلولی زمان اجرای پایینی دارد؛
 - در روش تسخیر سلولی می‌توان V_p را با دقت نسبتاً مناسبی محاسبه کرد؛ اما تخمین S_p همواره به صورت نوسانی و نامطلوب می‌باشد؛
 - نقاط گوشه تأثیر قابل توجهی در دقت نتایج دارد.
- با توجه موارد فوق می‌توان گفت گرچه مزیت روش تسخیر سلولی در سادگی پیاده‌سازی، زمان اجرای پایین و عدم نیاز به محاسبه مختصات نقاط مرزی است، اما تنها در شبکه‌های بسیار ریز و برای گرین‌هایی با هندسه ساده می‌تواند دقت قابل قبولی داشته باشد. بنابراین با توجه به ضعف شدید این روش در محاسبه سطح سوزش و عدم امکان تحلیل پسماندها، استفاده از آن توصیه نمی‌شود.

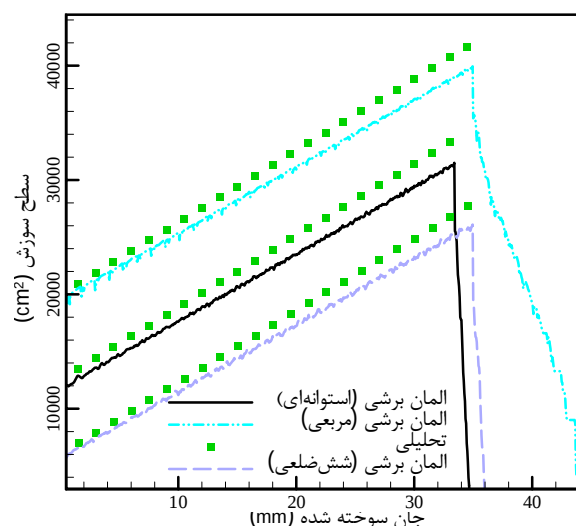
به صورت مشابه، تغییرات سطح سوزش سه گرین مفروض با روش المان برشی سه بعدی محاسبه و مقایسه نتایج با حل تحلیلی در نمودارهای شکل 9 ارائه می‌گردند.

همان‌گونه که در شکل 9 مشاهده می‌شود، در روش المان برشی سه بعدی همواره مقدار سطح محاسبه شده کمتر از مقدار واقعی بوده و منحنی‌ها به صورت پرشی و شکسته می‌باشند که علت این مسئله را می‌توان به فرضیات مورد استفاده و تعداد حالات معتبر مربوط دانست. در مجموع، مشاهدات نشان می‌دهد روش المان برشی سه بعدی نیز نمی‌تواند روش مناسبی برای تعیین پارامترهای پسروری گرین باشد.

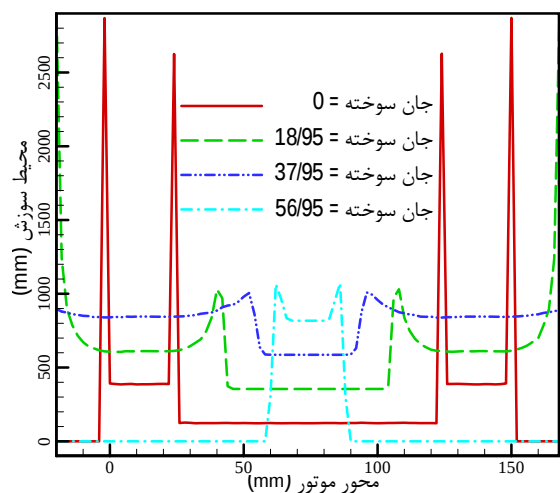
در ادامه دقت عملکرد دو روش مقطعی و پیمایش مکعبی نسبت به حل تحلیلی سنجیده شده و نتایج به صورت جدول 5 و شکل 10 گزارش می‌شود.



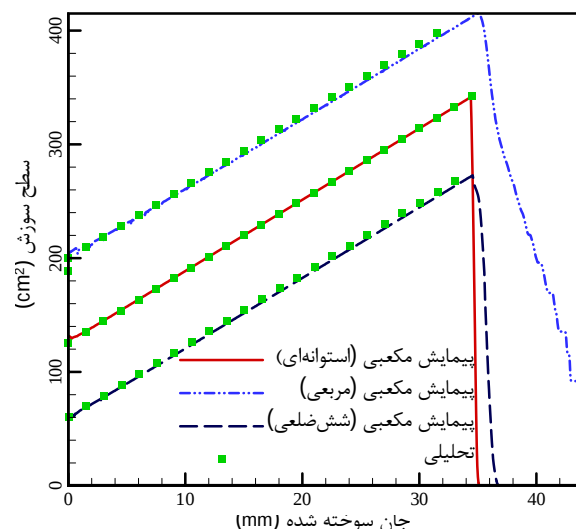
شکل 12 مقایسه تغییرات سطح سوزش با دو روش مقطعی و پیمایش مکعبی



شکل 9 مقایسه تعیین سطح سوزش با دو روش المان برشی سه بعدی و تحلیلی



شکل 13 تغییرات محیط در طول گرین همه‌طرف‌سوز



شکل 10 مقایسه تعیین سطح سوزش با دو روش پیمایش مکعبی و تحلیلی

پیمایش مکعبی تغییرات محیط سوزش در راستای محور طولی استخراج و به صورت شکل 13 نشان داده می‌شود.

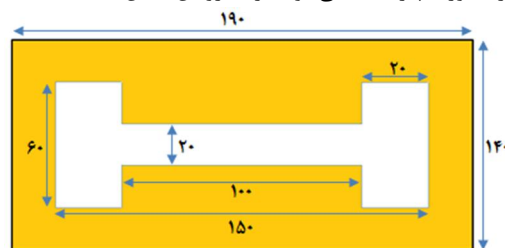
شکل 13 به خوبی نشان می‌دهد، وجود تغییر قطر در راستای محور گرین سبب افزایش یا کاهش شدید محیط سوزش محلی می‌گردد، بنابراین روش مقطعی که بر اساس میانگین‌گیری بین مقاطع محوری عمل می‌کند، دچار خطا خواهد شد. اگرچه با ریزتر کردن شبکه حل (افزایش مقاطع مورد بررسی) عملکرد روش مقطعی بهبود می‌یابد، اما بر زمان اجرا نیز به شدت افزوده می‌شود. در مجموع با مصالحه‌ای بین زمان اجرا و دقت حل، باید گفت روش مقطعی نمی‌تواند روش مطلوبی برای تعیین پارامترهای پسروری گرین-های سه بعدی باشد.

روش پیمایش مکعبی علاوه بر دقت بسیار بالا و زمان اجرای مناسب، توانایی ترسیم پروفیل پسروری را نیز به الگوریتم حل می‌افزاید که به کمک آن می‌توان تحولات مرز و صحت تحلیل را بررسی کرد. شکل 14 پروفیل پسروری گرین همه‌طرف‌سوز را در چند گام زمانی نمایش می‌دهد. در این شکل، بخش‌های تاریک نمایانگر سطح در حال سوزش می‌باشد و بخش روشن در واقع بدنه موتور بوده که در تمام مراحل سوزش به صورت ثابت باقی مانده است.

نشان داده شد که روش پیمایش مکعبی نسبت به سه روش تسخیر

ظواهر نتایج نشان می‌دهد، در صورتی که از المان برشی کامل [20] در روش مقطعی استفاده شود می‌توان دقت بالایی در نتایج به دست آورد، اما باید توجه داشت که در این روش، گرین‌های سه بعدی به صورت دوبعدی تحلیل شده و ممکن است در تحلیل گرین‌هایی که در راستای محور، تغییر قطر دارند دچار خطا شود. به منظور بررسی این احتمال، یک گرین همه-طرف‌سوز با مشخصات شکل 11 در نظر گرفته شده و نتایج دو روش پیمایش مکعبی و مقطعی در شبکه‌ای با ابعاد $48 \times 48 \times 65$ مقایسه می‌شوند (شکل 12).

همان‌گونه که پیش‌بینی می‌شد، روش مقطعی در تحلیل گرین سه بعدی همه‌طرف‌سوز دچار خطا می‌شود. برای روشن شدن علت، به کمک روش



شکل 11 مشخصات گرین همه‌طرف‌سوز مفروض

با انتخاب دو شبکه زمینه متفاوت، پارامترهای پسروری با روش پیمایش مکعبی محاسبه می‌شود و در شکل 17 با نتایج توابع هویساید/ دلتای دیراک (مرجع [13]) مقایسه می‌شود.

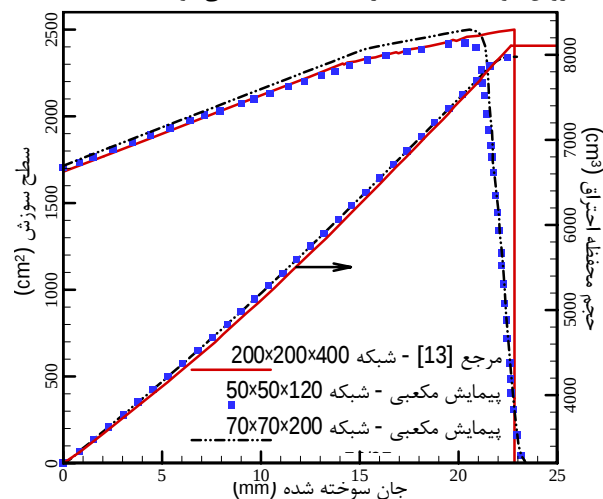
در بررسی شکل 17، اختلافات موجود در نتایج پسماندها و همچنین تفاوت در ابعاد شبکه‌ها جلب توجه می‌کند؛

- اختلاف در نتایج پسماندها؛ علت این اختلاف را می‌توان به سادگی از روند تغییرات منحنی‌های شکل 17 (شیب منحنی‌ها در مراحل انتهایی سوزش) استنباط نمود. کاملاً مشخص است که در مرجع [13] هیچ تحلیلی برای پسروری پسماندها نشده است؛ به عبارت بهتر به مرز اجازه داده شده که بدون توجه به بدنه موتور پسروری کند و با خروج کامل مرز از بدنه موتور محاسبات متوقف می‌شود.

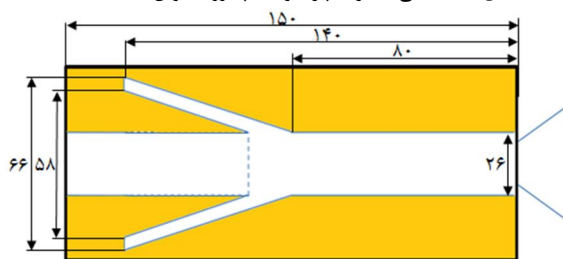
- اختلاف در ابعاد شبکه حل؛ با وجود این‌که شبکه مورد استفاده در مرجع [13] ریزتر است، اما نتایج تقریباً یکسانند. این واقعیت نشان می‌دهد روش هویساید/ دلتای دیراک که مرجع [13] برای تعیین پارامترهای پسروری استفاده شده، نسبت به روش پیمایش مکعبی ضعیف‌تر است.

بررسی پسروری گرین NAWC N.13 و مرجع [13] نشان می‌دهد روش پیمایش مکعبی به واسطه استفاده از شبکه‌های درشت‌تر زمان اجرای کمتری دارد، ضمن این‌که در شبکه‌های یکسان از دقت بالاتری نسبت به روش هویساید/ دلتای دیراک برخوردار است.

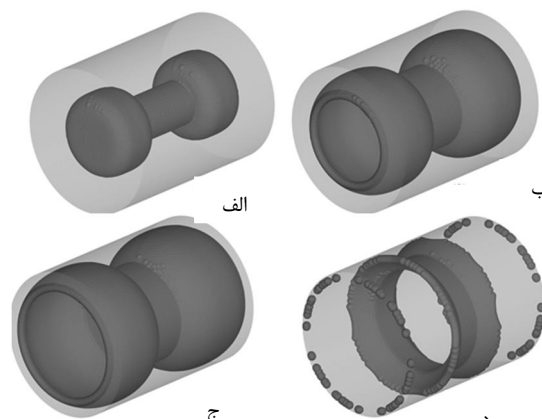
به عنوان آخرین مقایسه، یک گرین کونوسیل با ابعاد داده شده در شکل 18 در نظر گرفته می‌شود. با استفاده از روش پیمایش مکعبی، پارامترهای پسروری این گرین محاسبه شده و در شکل 19 با نتایج مرجع [14] که بر مبنای روش هویساید/ دلتای دیراک است، مقایسه می‌شود.



شکل 17 منحنی تغییرات پارامترهای پسروری گرین NAWC N.13



شکل 18 نمایی از گرین کونوسیل همراه با ابعاد مفروض



شکل 14 چهار گام از پروفیل پسروری گرین همه‌طرف‌سوز

سلولی، المان برشی سه بعدی و مقطعی عملکرد بهتری در محاسبه پارامترهای پسروری دارد. در ادامه با در نظر گرفتن دو گرین NAWC N.13 و کونوسیل و با بهره‌گیری از نتایج مراجع [13] و [14]، روش‌های پیمایش مکعبی و توابع هویساید/ دلتای دیراک مورد مقایسه قرار می‌گیرند.

شایان ذکر است که نتایج پسروری وابسته به سرعت پسروری، شبکه‌های اولیه و گام زمانی حل می‌باشد. از آنجا که در هیچ یک از مراجع این موارد به طور کامل تبیین نشده، امکان مقایسه دقیق وجود ندارد و تنها محدوده نتایج و روند تغییرات آن‌ها مدنظر قرار می‌گیرد.

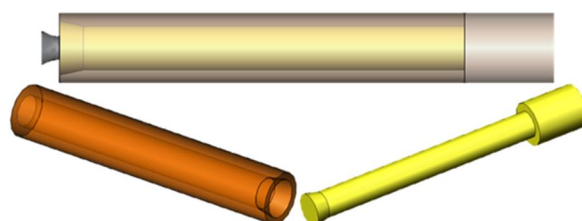
موتور NAWC N.13، از یک گرین ساده مخروطی شکل و بدنه استوانه‌ای ساده تشکیل شده است [13]. در شکل 15 شماتیکی از این موتور و مقاطع طولی موثر نشان داده شده و در جدول 6 پارامترهای مورد نیاز برای تعریف هندسه گرین ارائه می‌گردد.

با توجه به مشخصات فوق، شکل سه بعدی گرین، سطح اولیه سوزش (مندل) و موتور به صورت شکل 16 نشان داده می‌شود.

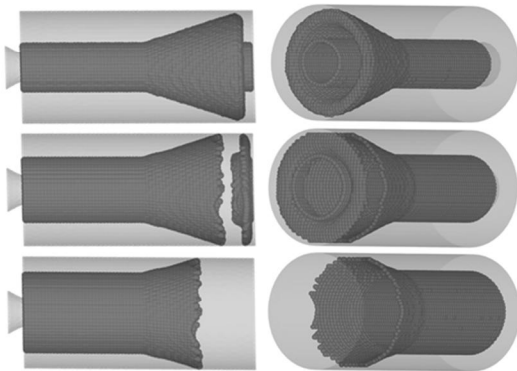
جدول 6 پارامترهای موتور NAWC N.13 [13]		
مقطع	شعاع (mm)	Z (mm)
(a)	60/96	152/4
(b)	38/1	152/4
(c)	38/1	809/498
(d)	46/56	850/392



شکل 15 شماتیکی از هندسه موتور NAWC N.13



شکل 16 شکل سه بعدی مندل، گرین و موتور NAWC N.13



شکل ۲۱: پروفیل پسروری گرین کونوسیل در سه گام زمانی متفاوت

پسروری انواع گرین‌های سه بعدی به کمک روش عددی منحنی‌های تراز بود. بدین منظور ابتدا نقاط ضعف و قدرت تکنیک‌های موجود مورد ارزیابی قرار گرفت و بر اساس آن یک الگوریتم جدید با عنوان پیمایش مکعبی برای محاسبه پارامترهای پسروری معرفی شد.

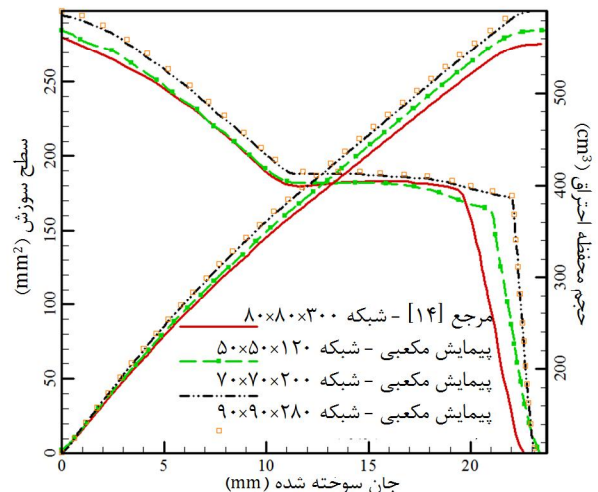
برای اعتبارسنجی، ابتدا روش‌های تسخیر سلولی، المان برشی سه بعدی و مقطعی پیاده‌سازی و نتایج آن‌ها از نظر دقت و زمان اجرا با روش پیمایش مکعبی مقایسه گردید. در ادامه عملکرد روش جدید نسبت به روش هویساید/دلتای دیراک سنجیده شد. مهم‌ترین نتایج حاصل از این بررسی‌ها به صورت خلاصه عبارتند از:

- اگرچه مزیت روش تسخیر سلولی در سادگی پیاده‌سازی، زمان اجرای پایین و عدم نیاز به محاسبه مختصات نقاط مرزی است، اما با توجه به ضعف شدید این روش در محاسبه سطح سوزش و عدم امکان تحلیل پسماندها، استفاده از آن توصیه نمی‌شود.
- در روش المان برشی سه بعدی همواره مقدار سطح محاسبه شده کمتر از مقدار واقعی بوده و به دلیل استفاده از فرضیات ساده‌کننده، خطای روش نسبتاً بالاست.
- اگرچه روش مقطعی دقت بالایی در گرین‌های با نقاط گوشه دارد، اما این روش در تحلیل گرین‌هایی که راستای محور تغییر قطر دارند دچار خطا شده و زمان اجرای بالایی نیز دارد.
- تحلیل مناسب با استفاده از روش هویساید/دلتای دیراک مستلزم استفاده از شبکه‌هایی با ابعاد ریز است که همین مسئله سبب می‌شود زمان اجرای بالایی داشته باشد.

در مجموع با مصالح‌های بین دقت حل و زمان اجرا می‌توان گفت، روش پیمایش مکعبی نسبت به تمام روش‌های موجود عملکرد مطلوب‌تری در محاسبه پارامترهای پسروری دارد و بهتر است در الگوریتم اصلی روش منحنی‌های تراز از این روش استفاده شود.

۷- فهرست علائم

A	سطح سوزش دوبعدی (mm^2)
D^+	مشتق پیشرو
D^-	مشتق پسرو
F	سرعت حرکت مرز (mm/s)
G	تابع شار عددی
g	تابع شار عددی



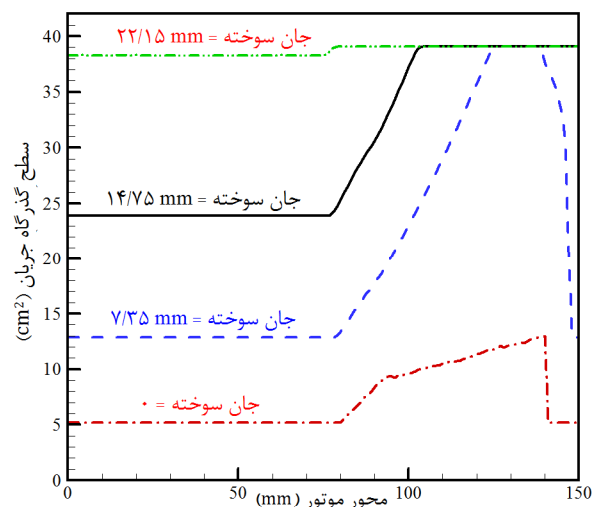
شکل ۱۹: منحنی تغییرات پارامترهای پسروری گرین کونوسیل

اگرچه تغییرات سطح سوزش و حجم گذرگاه جریان در دو روش مفروض روند مشابهی دارند، اما بررسی‌های دقیق‌تر نشان می‌دهد منحنی مرجع [۱۴] بیشترین تناسب را با نتایج درشت‌ترین شبکه دارد. به عبارت دیگر الگوریتم پیمایش مکعبی می‌تواند با استفاده از شبکه‌ای به ابعاد $50 \times 50 \times 120$ نتایجی مشابه روش هویساید/دلتای دیراک در یک شبکه $80 \times 80 \times 300$ بدهد. در نتیجه با توجه به الگوریتم‌های مورد استفاده، ابعاد شبکه‌ها و روند تغییر منحنی‌ها، به نظر می‌رسد روش هویساید/دلتای دیراک نسبت به روش پیمایش مکعبی دقت کمتری برای تعیین پارامترهای پسروری دارد.

با مقایسه منحنی‌های حجم گذرگاه جریان در دو شکل ۱۷ و ۱۹ مشاهده می‌شود، در گرین NAWC N.13 اختلاف دو روش کمتر از گرین کونوسیل می‌باشد. از طرفی همان‌گونه که در شکل‌های ۲۰ و ۲۱ مشخص است، گرین کونوسیل بر خلاف NAWC N.13 در راستای محوری دارای تغییر قطرهای زیادی می‌باشد. لذا می‌توان نتیجه گرفت که روش هویساید/دلتای دیراک نیز همانند روش مقطعی و بر خلاف پیمایش مکعبی در مواجهه با تغییر قطرهای محوری دچار کاهش عملکرد می‌شود.

۶- جمع‌بندی و نتیجه‌گیری

هدف از این تحقیق، ارائه یک روش سریع، دقیق و کارآمد برای تحلیل



شکل ۲۰: تغییرات سطح گذرگاه جریان در طول گرین کونوسیل

- [6] H. Karimi, M. Moradi, H. Abtahi, Three-dimensional grain burn-back geometric modeling with quite complex profiles by SolidWork software, in *The 6th Conference of Iranian Areospace Society*, Tehran, Iran, 2006. (In Persian)
- [7] K. A. Toker, *Three Dimensional Retarding Walls and Flow in Their Vicinity*, PhD Thesis, Middle East Technical University, Turkey, 2004.
- [8] E. Saintout, D. Ribereau, P. Perrin, ELEA: A Tool for 3D Surface Regression Analysis in Propellant Grains, *25th AIAA/ASME/SAE Joint Propulsion Conference*, Monterey, 1989.
- [9] K. A. Toker, H. Aksel, T. Tinaztepe, 3-Dimensional Propellant Grain Burn-Back Calculation on Tetrahedron Mesh by Fast Marching Method, in *41th AIAA/ASME/SAE/ASEE joint Propulsion Conference*, Tucson, Arizona, 2005.
- [10] C. Yildirim, *Analysis of Grain Burnback and Internal Flow in Solid Propellant Rocket Motors in 3-Dimensions*, PhD Thesis, Middle East Technical University, Turkey, 2007.
- [11] F. Qin, H. Guoqiang, L. Peijin, L. Jiang, Algorithm Study on Burning Surface Calculation of Solid Rocket Motor with Complicated Grain Based on Level Set Methods, in *42th AIAA/ASME/SAE/ASEE Joint Propulsion Conference and Exhibit*, California, 2006.
- [12] B. Favivi, E. Cavallini, M.D. Giacinto, F. Serraglia, An Ignition-to-Burn Out Analysis of SRM Internal Ballistic and Performances, in *44th AIAA/ASME/SAE/ASEE Joint Propulsion Conference*, Hartford, CT, 2008.
- [13] E. Cavallini, *Modeling and Numerical Simulation of Solid Rocket Motors Internal Ballistics*, PhD Thesis, Sapienza University, Italy, 2009.
- [14] A. Barkordar, *Numerical simulation of the 3D grain burn-back*, MS Thesis, Department of Mechanical Engineering, Iran University of Science and Technology, Tehran, 2012. (In Persian)
- [15] S. G. Moshir Estekhahreh, *Numerical simulation of the grain burn-back in solid propellant rocket motor*, MS Thesis, Department of Mechanical and Aerospace Engineering, Maleke-ashtar University of Technology, Tehran, 2012. (In Persian)
- [16] A.P. Lorente, *Study of Grain Burnback and Performance of Solid Rocket Motors*, MS Thesis, Universitat Politècnica de Catalunya, Spain, 2013.
- [17] J.A. Sethian, *Level Set Methods and Fast Marching methods*, Second Edition, Cambridge University Press, Berkeley, 1999.
- [18] M. M. Gheisari, S. M. Mirsajedi, Numerical analysis of the 3D grain burn-back in solid motors based on level set method, in *The 2th Conference Iran Aerospace propulsion Engineering*, Tehran, Iran, 2013. (In Persian)
- [19] W. E. Lorensen, H. E. Cline, Marching Cubes: A high resolution 3D surface construction algorithm, *Journal of Computer Graphics*, Vol. 21, No. 4, pp. 163-169, 1987.
- [20] M. M. Gheisari, S. M. Mirsajedi, Offering Cut Cell Method to Numerical Analysis of the 2D Grain Burn-Back in Solid Propellant Motors Based on Level Set Method, in *The 12th Conference of Iranian Areospace Society*, Tehran, Iran, 2013. (In Persian)

H	همپالتونین
$\bar{n}$	بردار یکه عمود بر مرز
P	محیط سوزش (mm)
$\dot{r}$	نرخ پسروری گرین (mm/s)
S	سطح سوزش سه بعدی (cm ²)
$T(x,y)$	زمان عبور منحنی از x و y (s)
V	حجم گذرگاه جریان (cm ³)
x,y,z	مختصات گره در شبکه ثانویه (mm)
علائم یونانی	
δ	تابع دلتای دیراک
Γ	تابع موقعیت مرز
φ	تابع حداقل فاصله (یا تابع منحنی‌های تراز)
h	تابع هویساید
Ω	کل دامنه حل
زیرنویس‌ها	
b	سوزش
EO	روش انکوئیست-اوشر
p	پورت
cut	محل تقاطع مرز و المان

8- مراجع

- [1] M. R. Heidari, A. H. Adami, General grain analysis and rapid internal ballistic simulation for solid motor, *Journal of Energetic Material*, Vol. 5, No. 10, pp. 59-72, 2010. (In Persian)
- [2] G. Puskulcu, *Analysis of 3-D Grain Burnback of Solid Propellant Rocket Motors and Verification with Rocket Motor Tests*, MS Thesis, Middle East Technical University, Turkey, 2004.
- [3] R. Ucar, *Solid Propellant and Internal Ballistics*, MS Thesis, Middle East Technical University, Turkey, 1993.
- [4] J. C. French, S. S. Dunn, New Capabilities in Solid Rocket Motor Grain Design Modeling (SPP 02), *38th JANNAF Combustion Subcommittee Meeting*, Nevada, ProQuest, pp. 317-331, 2002.
- [5] R. Hartfield, R. Jenkins, J. Burkhalter, W. Foster, A review of Analytical Methods for Solid Rocket Motor Grain Analysis, in *39th AIAA/ASME /SAE/ASEE joint Propulsion Conference*, Huntsville, Alabama, 2003.